

EL RASTRO DE CTHULHU

Jugador/a: Investigador/a: Shirley Campbell

Motivación: Sens. artística Profesión: Escritora



Estado

Beneficios de la profesión:	Puedes recuperar hasta 4 puntos de una habilidad académica si tienes tiempo libre y acceso a recursos relevantes y plausibles
-----------------------------	---

Habilidades ACADÉMICAS			
Antropología	1	Física	
Arqueología	2	Geología	
Arquitectura		Historia	1
Biología	1	Historia del Arte	1
Buscar Libros	2	Idiomas	2 (Francés y Chino Mandarín)
Ciencias Ocultas	1	Medicina	
Contabilidad		Mitos de Cthulhu	
Criptografía	1	Teología	
Derecho	2		

Habilidades INTERPERSONALES			
Adulación	1	Historia Oral	1
Bajos Fondos		Interrogatorio	1
Burocracia		Intimidación	
Consuelo		Jerga Policial	1
Crédito	2 (clase obrera)	Regatear	
Evaluar Sinceridad	1		

Habilidades TÉCNICAS			
Astronomía		Habilidad Artística	1
Cerrajería		Medicina Forense	
Farmacología		Química	
Fotografía		Recogida de Pruebas	1
Habilidad Artesanal		Supervivencia	

Habilidades GENERALES			
Armas		Magia	
Armas de Fuego	4	Mecánica [inv.]	
Atletismo	2	Monta	
Birlar	2	Ocultar	1
Conducción		Pilotaje	
Cordura	10	Preparación	2
Disfraz [inv.]	4	Primeros Auxilios	2
Electricidad [inv.]		Psicoanálisis	
Escaramuza		Salud	10
Estabilidad	10	Seguir	4
Explosivos [inv.]		Sentir el Peligro	6
Hipnosis		Sigilo	4
Huída	4		

Estabilidad	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Fuentes																												

Cordura	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Pilares																

Umbral de golpe: 3

Salud	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
-------	-----	-----	-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

Arma	Observaciones	Daño a bocajarro	Daño a < 10 m	Daño a < 40 m	Daño a < 100 m	Munición
Derringer Remin.	Pequeña (+1 ocu.)	1D6+2	-	-	-	2

Pertenencias:	
---------------	--

En la mochila:	
----------------	--